

# Новые Системы: Конструктор Бизнес-Процессов



## Запуск сценариев по событиям

В данной инструкции описан механизм запуска сценариев по событиям в подсистеме «Новые Системы: Конструктор Бизнес-Процессов».

<http://www.bip.one>  
[mail@bip.one](mailto:mail@bip.one)

## Введение

В основной информационной базе ежесекундно происходит множество событий.

Часть этих событий непосредственно связана с *процессами*, протекающими на предприятии – инициализация и запуск новых процессов, изменение в уже протекающих процессах или их завершение.

На уровне объектов информационной базы эти события, так или иначе, связаны с изменениями в нормативно-справочной информации и документах.

Появление в базе нового договора с клиентом, проведение денежного документа, изменение статуса складского ордера и т.п. – все эти события свидетельствуют о протекающих на предприятии изменениях.

Для целей фиксации и обработки событий, происходящих в информационной базе, система **Конструктор Бизнес-Процессов** распознает 4 вида событий:

- создание нового элемента справочника,
- запись существующего элемента справочника,
- создание нового документа,
- запись существующего документа.

## Описание принципа обработки событий

1. При наступлении любого из 4 событий, система проверяет – есть ли ▶ **активные** сценарии, в которых обрабатывается произошедшее ⚡ **Событие** для данного 📁 **Типа объекта**.
2. Если такой(-ие) сценарий(-и) есть, то:
  - событие сразу обрабатывается,
  - событие фиксируется в **Стеке событий** (📊 `бип_СтекСобытий`) для дальнейшей обработки.Вариант обработки зависит от настроек системы (⚙️ `бип_ИспользоватьСтекСобытий()`).
3. Если используется **Стек событий**, то, с заданной периодичностью, накопленные в стеке события обрабатываются регламентным заданием (⚙️ `РегламентноеЗадание.бип_ЗапускСценариев` или внешняя обработка 📄 `НовыеСистемыМетаБизнесПроцессыРегламент.epf`).
4. Для **каждого** обрабатываемого события определяется **список сценариев**, которые могут запускаться для данного события.
5. По каждому сценарию из списка, проверяются 📁 **отборы**, 📅 **расписание** и 📋 **дополнительные условия** из настроек сценария, чтобы определить – требуется ли запуск сценария по данному событию.
6. После этого, система определяет **количество активных процессов** (уже запущенных) по данному сценарию для текущего **объекта** и текущего **события** (комбинация `Сценарий/Объект/ТипСобытия`). Если количество активных процессов меньше 📏 **максимального количества активных процессов**, указанного в настройках сценария, то:
  - запускается 📄 **Новый процесс**,
  - добавляется запись о новом обработанном событии в **Лог** (📊 `бип_Лог`).
7. Обработанные события отмечаются в **Стеке событий** знаком ✅ «**Обработано**».
8. Если при обработке события стека возникает ⚠️ **ошибка**, информация о ней записывается в стек событий и такое событие будет **повторно** обработано при следующем запуске регламентного задания. Событие с ошибкой будет повторно обрабатываться до тех пор, пока ошибка не будет устранена или не будет вручную удалена запись из стека.
9. Обработанные записи стека событий система удаляет через **14 дней** (⚙️ `ДнейХраненияЗаписейСтека()`).